

ГОУ ВПО «ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ**

Кафедра прикладной математики и теории систем управления



УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по научно-методической
и учебной работе

Е.И. Скафа Е.И. Скафа

«22» апреля 2020 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«Основы компьютерного дизайна и интернет - технологии»**

| | |
|----------------------------|---|
| Направление подготовки: | 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии |
| Образовательная программа: | бакалавриат |
| Квалификация: | Академический бакалавр |
| Форма обучения: | <u>очная</u> , очно-заочная, заочная, в том числе с ускоренным сроком обучения нужное подчеркнуть |

Донецк 2020г.

УТВЕРЖДАЮ:

Декан факультета математики
и информационных технологий

И. А. Моисеенко

«16» апреля 2020

МП



Программа учебной дисциплины «Основы компьютерного дизайна и интернет-технологии» составлена на основании Государственного образовательного стандарта высшего профессионального образования (ГОС ВПО) Донецкой Народной Республики (ДНР) по направлению подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, утвержденного приказом Министерства образования и науки ДНР от «04» апреля 2016 г. № 280; Порядка организации учебного процесса в образовательных организациях высшего профессионального образования Донецкой Народной Республики, утвержденного приказом Министерства образования и науки ДНР № 1171 от «10» ноября 2017 г.; учебного плана и основной образовательной программы высшего профессионального образования направления подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, разработанных в ГОУ ВПО «Донецкий национальный университет».

Разработчик:

Ст.преподаватель, ПМиТСУ

С.В. Блохин

Разработчик:

Ст.преподаватель, ПМиТСУ

Е.С. Платонова

Программа учебной дисциплины утверждена на заседании кафедры прикладной математики и теории систем управления

Протокол № 12 от « 9 » апреля 2020 г.

Заведующий кафедрой

Д.В. Шевцов

Программа учебной дисциплины одобрена учебно-методической комиссией факультета математики и информационных технологий
Протокол № 8 от «15» апрель 2020 г.

Председатель учебно-методической
комиссии факультета

Л.И. Селякова

1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ И МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ

Учебная дисциплина «Основы компьютерного дизайна» относится к вариативной части профессионального блока дисциплин подготовки студентов по направлению подготовки 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии». Изучение данной дисциплины основывается на базе предварительных знаний школьного курса «Информатика» и формирует основу для освоения дисциплин «Системы автоматического проектирования», «Компьютерная графика», «Инженерные основы проектирования», «Методика преподавания информатики», «Основы web-дизайна».

2. СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

| <i>Характеристика учебной дисциплины</i> | | | | |
|--|--|-------------|------------------------|-------------|
| Направление подготовки | 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии | | | |
| Профиль | | | | |
| Образовательная программа | Академический бакалавр | | | |
| Квалификация | бакалавриат | | | |
| Количество содержательных модулей | 1 | | | |
| Дисциплина базовой / вариативной части образовательной программы | Вариативная часть профессионального блока | | | |
| Формы контроля (МК, экзамен, зачет) | МК,зачет | | | |
| Показатели | очная форма обучения | | заочная форма обучения | |
| | нормат. срок | ускор. срок | нормат. срок | ускор. срок |
| Количество зачетных единиц (кредитов) | 6 | 6 | | |
| Год подготовки | 2 | 1 | | |
| Семестр | 4 | 2 | | |
| Количество часов | 216 | 216 | | |
| - лекционных | 64 | 64 | | |
| - практических, семинарских | - | - | | |
| - лабораторных | 48 | 48 | | |
| - самостоятельной работы | 104 | 104 | | |
| в т.ч. индивидуальное задание | - | - | | |
| Недельное количество часов, | 13.5 | 13.5 | | |
| в т.ч. аудиторных | 4/3 | 4/3 | | |

3. . ОПИСАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Цели и задачи

Цели освоения дисциплины: курс «Основы компьютерного дизайна и интернет - технологии», в комплексе с другими дисциплинами, направлен на формирование специалиста, подготовленного к творческой работе в области графического, рекламного дизайна, компьютерного набора и электронной верстке в издательских системах, конструирования, геометрического моделирования двух и трехмерных объектов.

Учебная цель курса - изучение основ необходимых для практической работы с IBM PC, о системном прикладном программном обеспечении.

Задачи.

Рабочая программа предусматривает получение необходимых для практической работы с IBM PC сведений о компьютере, программных продуктах для компьютерного дизайна, системном программном обеспечении для автоматизации разработки и выполнения конструкторской документации.

Требования к результатам освоения дисциплины: Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ГОС ВПО по данному направлению подготовки:

общекультурных (ОК):

способность использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции (ОК-1);

способность к самоорганизации самообразованию (ОК-7).

общепрофессиональных (ОПК):

способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с фундаментальной информатикой и информационными технологиями (ОПК-1);

способность применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и языки баз данных, методологии системной инженерии, системы автоматизации проектирования, электронные библиотеки и коллекции, сетевые технологии, библиотеки и пакеты программ, современные профессиональные стандарты информационных технологий (ОПК-2);

способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-4).

профессиональных (ПК):ПК-1, ПК-3.

способность собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям (ПК-1);

способность использовать современные инструментальные и вычислительные средства (ПК-3);

способность решать задачи профессиональной деятельности в составе научно-исследовательского и производственного коллектива (ПК-4).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- предмет и объект деятельности в области дизайна;
- стадии, методы и средства решения творческих задач проектирования .

уметь:

- анализировать проектную проблему;
- ставить проектные задачи;
- генерировать проектные идеи и выдвигать концепцию;
- разрабатывать, доказывать и проверять проектную концепцию;
- представлять проектный замысел, идеи и проектные предложения с помощью вербальных, визуальных, технических средств;
- транслировать их в формах устной и письменной речи, макетирования и моделирования, ручной и компьютерной графики.

владеть:

- методами творческого процесса дизайнеров в проектировании интерьеров различных по своему назначению зданий и сооружений, архитектурно-пространственной среды;
- навыками выполнения поисковых эскизов, композиционных решений внутренних пространств;
- практическими навыками различных способов проектной графики;
- методами анализа, синтеза и гармонизации проектных решений;
- пространственным воображением, развитым художественным вкусом, профессиональными и социальными этическими нормами проектной деятельности.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ И ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Курс дисциплины «Основы компьютерного дизайна и интернет - технологии» предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные занятия, самостоятельная работа студента.

Материал излагается с использованием объяснительно-иллюстративных, эвристических и исследовательских методов преподавания. При проведении лекций для обсуждения материала широко используются мультимедийные презентации.

В учебном процессе широко применяются активные и интерактивные формы проведения занятий (разбор конкретных ситуаций, дискуссия, полемика), внеаудиторная самостоятельная работа, балльно-рейтинговая система оценки успеваемости, личностно-ориентированное обучение, проблемное обучение, блочно-модульное обучение.

Предусмотрено использование в учебном процессе интернет-ресурсов по данному курсу для выполнения практических заданий.

Самостоятельная работа студентов предусматривает выполнение индивидуальных заданий, подготовку к практическим занятиям, изучение учебной и методической литературы, составление конспектов, защита презентаций и докладов.

| Порядковый номер и тема | Краткое содержание темы |
|---|---|
| Тема 1. Графический редактор Adobe Photoshop. | Цвет и модели цвета (модель RGB, CMYK, HSB, L*a*b). Плоскостные цвета (Spot Colors). Каналы. Редактирование параметров а канала. Математическая обработка каналов. Выделение областей с близкими цветами. Корректировка выделенной области. Тоновый баланс выделенной области. Использование параметра непрозрачности. Работа со слоями. Автоматическая тоновая коррекция. Способы заливки. Рисующие инструменты. Создание цветовой растяжки. Перемещение слоев. |
| Тема 2. Adobe PageMaker | Команды меню. Инструменты. Работа с несколькими документами. Связи. Шрифты. Печать. |
| Тема 3. Графический редактор AutoCAD. | Общие сведения об AutoCAD. Команды управления основными функциями AutoCAD. Графические примитивы в AutoCAD и команды их создания. Команды оформления чертежей и рисунков. Свойства примитивов. Редактирование чертежей. Команды получения справок. Интерфейс пользователя в среде AutoCAD. Пространственное полигональное моделирование. Пространственное твердотельное моделирование. Пользовательские прикладные программы AME. Автоматизация разработки и выполнения конструкторской документации в среде AutoCAD. |
| Тема 4. Программный пакет CorelDRAW . | Основные методы работы. Простые объекты: линии, кривые, прямоугольники и квадраты, эллипсы и круги. Редактирование объектов. Вспомогательные режимы работы. Контуры. Заливки. Операции с текстом. Графические эффекты. Функции указания размеров. Типографика. Элементы страницы. Утилиты CorelDRAW.: Corel PHOTO-PAINT; Corel CHART; Corel SHOW; Corel TRACE. |
| Тема 5. Программный пакет MatCAD. | Вычисление математических зависимостей различного уровня. Построение графической информации. |

| | |
|--|--|
| Тема 6. Введение в язык программирования PHP | <p>Введение в PHP. История языка PHP. Возможности PHP (краткий перечень платформ, протоколов, баз данных, приложений электронной коммерции и функций, которые поддерживаются PHP).</p> <p>Области применения PHP (как серверное приложение, в командной строке, создание GUI приложений); Способы использования. Установка и настройка программного обеспечения, необходимого для работы с PHP. Основы синтаксиса. Основы синтаксиса PHP.</p> <p>Способы разделения инструкций, создания комментариев. Переменные, константы и типы данных, операторы. Управляющие конструкции. Условный оператор (if, switch). Циклы (while, for, foreach). Операторы включения (include, require). Обработка запросов с помощью PHP. Способы отправки данных на сервер и их обработке с помощью PHP. Основы клиент-серверных технологий. HTML-формы и отправка данных с ее помощью. Краткая характеристика методов Post и Get. Механизм получения данных из HTML-форм, и их обработка с помощью PHP. Функции в PHP. Понятие функции. Аргументы функций, передача аргументов по значению и по ссылке, значение аргументов по умолчанию и значения, возвращаемые функцией (функция return()). Объекты и классы в PHP. Понятия класса и объекта. Определение и использование классов. Понятие расширения класса. Конструкторы. Оператор: Базовый класс и функция parent. Работа с массивами данных. Массивы. Сортировка массивов. Применение функции ко всем элементам массива. Выделение подмассива. Работа со строками. Строки. Работы со строками. Поиск элементов в строке. Способы вывода строк, разбивка и соединение строк (функции explode, implode), определение длины строки (strlen), выделение подстроки (strpos, substr). Работа с файловой системой. Создание файлов, чтение данных из файла, удаление файла, а также проверка наличия файла на сервере (функции fopen, fwrite, fclose, file, fget, unlink, file_exists.)</p> |
| Тема 7. PHP и MySQL | <p>Базы данных и СУБД. Введение в SQL. Базы данных: основные понятия. Язык запросов SQL: операции выбора, добавления, изменения и удаления строки, а также операции создания, изменения и удаления таблицы. База данных MySQL. Использование PhpMyAdmin для взаимодействия с базой данных MySQL. Взаимодействие PHP и MySQL. Способы взаимодействия PHP и СУБД MySQL. Установка соединения с базой данных, функции отправки запросов и обработка ответов (mysqli_connect, mysqli_query, mysqli_result, mysqli_num_rows, mysqli_close).</p> |
| Тема 8. Основные приемы программирования на PHP | <p>Авторизация доступа с помощью сессий. Обеспечение безопасности в сети и использование для этих целей механизма сессий. Инициализация сессий, передача идентификатора пользователя, регистрация переменных сессии, уничтожение сессии. Настройка сессий в файлах php.ini, httpd.conf, htaccess. Регулярные выражения. Регулярные выражения, реализация механизма регулярных выражений в языке PHP, их синтаксис и семантика.</p> |
| Тема 9. Публикация сайта в сети Интернет | <p>Выбор доменного имени. Хостинг. Выбор хостинга. Перенос сайта с помощью FTP-клиента на хостинг. Тестирование работоспособности сайта</p> |

Тематический план

[illegible]

5. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛЕКЦИОННЫХ, ПРАКТИЧЕСКИХ И ЛАБОРАТОРНЫХ ЗАНЯТИЙ

Темы лекционных занятий

| <i>№ п/п</i> | <i>Название темы</i> | <i>Количество часов</i> |
|------------------|---|-----------------------------|
| 1 | Графический редактор Adobe Photoshop. | 6 |
| 2 | Adobe PageMaker | 6 |
| 3 | Графический редактор AutoCAD | 6 |
| 4 | Программный пакет CorelDRAW | 6 |
| 5 | Программный пакет MatCAD | 8 |
| 6 | Введение в язык программирования PHP | 8 |
| 7 | PHP и MySQL | 8 |
| 8 | Основные приемы программирования на PHP | 8 |
| 9 | Публикация сайта в сети Интернет | 8 |
| | Всего | 64 |

Темы лабораторных занятий

| <i>№ п/п</i> | <i>Название темы</i> | <i>Количество часов</i> |
|------------------|---|-----------------------------|
| 1 | Графический редактор Adobe Photoshop. | 8 |
| 2 | Adobe PageMaker | 4 |
| 3 | Графический редактор AutoCAD | 4 |
| 4 | Программный пакет CorelDRAW | 4 |
| 5 | Программный пакет MatCAD | 4 |
| 6 | Введение в язык программирования PHP | 6 |
| 7 | PHP и MySQL | 6 |
| 8 | Основные приемы программирования на PHP | 6 |
| 9 | Публикация сайта в сети Интернет | 6 |
| | Всего | 48 |

6. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОРГАНИЗАЦИИ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

Организация самостоятельной работы студентов

| № п/п | Название темы | Количество часов |
|------------------|---|-----------------------------|
| 1 | Графический редактор Adobe Photoshop. | 10 |
| 2 | Adobe PageMaker | 10 |
| 3 | Графический редактор AutoCAD | 10 |
| 4 | Программный пакет CorelDRAW | 10 |
| 5 | Программный пакет MatCAD | 12 |
| 6 | Введение в язык программирования PHP | 8 |
| 7 | PHP и MySQL | 14 |
| 8 | Основные приемы программирования на PHP | 20 |
| 9 | Публикация сайта в сети Интернет | 10 |
| | ВСЕГО | 104 |

7. ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ

Индивидуальная работа 1

1. Графический редактор Adobe Photoshop: обработка изображений.
2. Adobe PageMaker: верстка документа.
3. Графический редактор AutoCAD: создание проектной документации.
4. Программный пакет CorelDRAW: создание проекта интерьера.
5. Программный пакет MatCAD: создание и расчет проекта.

Критерии оценивания индивидуальных заданий

1. Цель работы: насколько четко сформулирована.
2. Качество используемых функций редакторов.
3. Творческий момент: творческое отношение к отбору и обработке материалов.

Индивидуальное задание №2

1. Разработать программу, реализующую проверку тестовых вопросов, которая в соответствии с заданными коэффициентами квадратного уравнения определяет справедливость выбранных пользователем ответов (квадратное уравнение имеет 2 действительных корня, 1 действительный корень, 0 действительных корней, существует положительный корень)
2. Создать таблицу с информацией о данных студента. Осуществить с помощью скрипта вывод данных этой таблицы в формате, представленном на рисунке.

Richard Ricardo Kung Fu School - Students

Student List

| Student ID | Name | Email | |
|------------|---------------|------------------------|--------|
| 1 | PO BLACK | poblack@gmail.com | Delete |
| 2 | SHIFU HOFFMAN | shifuhoffman@gmail.com | Delete |
| 3 | TIGRESS JOLIE | tigressjolie@gmail.com | Delete |
| 4 | JENNIFER YUH | jenniferyuh@gmail.com | Delete |
| 5 | OX STORMING | oxstorming@gmail.com | Delete |
| 6 | MONKEY CHAN | monkeychan@gmail.com | Delete |
| 7 | VIPER LIU | viperliu@gmail.com | Delete |
| 8 | MANTIS ROGEN | mantisrogen@gmail.com | Delete |
| 9 | CRANE CROSS | cranecross@gmail.com | Delete |
| 10 | ODGWAY KIM | odgway@gmail.com | Delete |
| 11 | PING HONG | pinghong@gmail.com | Delete |

[Add Student](#)

© 2015 richard ricardo kung fu school

3. Создать таблицу с информацией о специализации студентов. Предусмотреть возможность сложной выборки в соответствии с указанной спецификацией специальности:

Richard Ricardo Kung Fu School - Students

Student List

Majors

[Computer Science](#)

[Electrical Engineering](#)

[Business](#)

Computer Science

| Student ID | First Name | Last Name | Gender | |
|------------|------------|-----------|--------|--------|
| 1 | PO | BLACK | M | Delete |
| 2 | SHIFU | HOFFMAN | M | Delete |
| 3 | TIGRESS | JOLIE | F | Delete |
| 4 | JENNIFER | YUH | F | Delete |

[Add Student](#)

[List / Add Major](#)

© 2014 richard ricardo kung fu school

4. Предусмотреть формы добавления пользователя в базу данных:

Richard Ricardo Kung Fu School - Add Student

Add Student

Name:

Email:

[View All Students](#)

© 2015 richard richardo kung fu school

Критерии оценивания индивидуальных заданий

| <i>Номер задания</i> | <i>Количество баллов</i> |
|----------------------|--------------------------|
| 1 | 30 |
| 2 | 35 |
| Всего | 65 |

8. КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ К ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

1. Adobe Photoshop - Цвет и модели цвета (модель RGB, CMYK, HSB, L*a*b).
2. Adobe Photoshop - Плашечные цвета (Spot Colors).
3. Adobe Photoshop - Каналы. Редактирование параметров а канала. Математическая обработка каналов.
4. Adobe Photoshop - Выделение областей с близкими цветами. Корректировка выделенной области.
5. Adobe Photoshop - Тоновой баланс выделенной области. Использование параметра непрозрачности.
6. Adobe Photoshop - Работа со слоями. Автоматическая тоновая коррекция.
7. Adobe Photoshop - Способы заливки. Рисующие инструменты.
8. Adobe Photoshop - Создание цветовой растяжки. Перемещение слоев.
9. Adobe PageMaker - программа электронной верстки.
10. Adobe PageMaker -Команды меню.
11. Adobe PageMaker -Инструменты.
12. Adobe PageMaker -Работа с несколькими документами.
13. Adobe PageMaker -Связи. Шрифты. Печать.
14. AutoCAD - Общие сведения об AutoCAD.
15. AutoCAD - Команды управления основными функциями AutoCAD.
16. AutoCAD - Графические примитивы в AutoCAD и команды их создания. Команды оформления чертежей и рисунков.
17. AutoCAD - Свойства примитивов. Редактирование чертежей.
18. AutoCAD - Команды получения справок. Интерфейс пользователя в среде AutoCAD.
19. AutoCAD - Пространственное полигональное моделирование. Пространственное твердотельное моделирование.
20. AutoCAD - Пользовательские прикладные программы AME.
21. AutoCAD - Автоматизация разработки и выполнения конструкторской документации в среде AutoCAD.
22. CorelDRAW - Основные методы работы. Простые объекты: линии, кривые, прямоугольники и квадраты, эллипсы и круги.
23. CorelDRAW - Редактирование объектов. Вспомогательные режимы работы. Контуры. Заливки.
24. CorelDRAW - Операции с текстом. Графические эффекты. Функции указания размеров.
25. CorelDRAW - Типографика. Элементы страницы.
26. CorelDRAW - Утилиты CorelDRAW.: Corel PHOTO-PAINT; Corel CHART; Corel SHOW; Corel TRACE.
27. Программный пакет MatCAD - Вычисление математических зависимостей различного уровня графической информации.
28. Передача параметров методами GET и POST.
29. Переменные. Типы переменных. Действия с переменными. Определение типа переменной. Установка типа переменной.

30. Оператор присваивания. Ссылочные переменные. Жесткие ссылки. Символические ссылки.
31. Константы. Предопределенные константы. Определение констант. Проверка существования константы.
32. Выражения. Логические выражения. Строковые выражения.
33. Арифметические операции. Строковые операции. Операции присваивания. Операции инкремента и декремента. Битовые операции.
34. Операции сравнения. Операции эквивалентности.
35. Логические операции. Оператор отключения предупреждений.
36. Передача данных командной строки.
37. Формат задания формы. Элементы формы: однострочное текстовое поле, поле для ввода пароля, скрытые поля, многострочное текстовое поле, поле выбора файлов, флажки, переключатели, кнопки. Группирование элементов управления.
38. Программирование форм. Семейства форм. Свойства и методы объектов форм.
39. Программирование списков и меню.
40. Проверка ввода данных в форму. Проверка вводимых символов, проверка при выходе из элемента управления, проверка данных при отправке формы.
41. Трансляция полей формы в переменные. Трансляция списков, массивов.
42. Инструкция if-else. Использование альтернативного синтаксиса.
43. Циклы с предусловием и с постусловием while, do-while.
44. Универсальный цикл for. Инструкции break и continue.
45. Цикл foreach.
46. Инструкция switch-case.
47. Инструкции require, include. Инструкции однократного включения.
48. Создание массива «на лету». Автомассивы. Инструкция list().

9. ОБРАЗЕЦ МОДУЛЬНОГО КОНТРОЛЯ

ГОУ ВПО «ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет математики и информационных технологий

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Программа подготовки: **бакалавриат**

Семестр **4**

Учебная дисциплина **ОКД и ИТ**

МОДУЛЬНАЯ КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА

ВАРИАНТ №1

1. Структура гипертекстового документа.
2. Теги создания элементов форм (текстовые поля, кнопки, радиокнопки, флажки,)
3. Раскрывающиеся списки, (текстовые области).

КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ МОДУЛЬНОГО КОНТРОЛЯ

| <i>Номер задания</i> | <i>Количество баллов</i> |
|----------------------|--------------------------|
| 1 | 5 |
| 2 | 5 |
| 3 | 15 |
| Всего | 25 |

10. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

*Распределение баллов, которые могут получить студенты
в процессе изучения дисциплины*

| Организационно-учебная работа студента | СРС | | Всего |
|--|-----------------------|--------------------|------------|
| | Индивидуальная работа | Модульный контроль | |
| Max 10 баллов | max 65 аллов | max 25 баллов | 100 баллов |

Шкала соответствия баллов национальной шкале

| Оценка по шкале ECTS | Оценка по 100-балльной шкале | Оценка по государственной шкале (экзамен, дифференцированный зачет) | Оценка по государственной шкале (зачет) |
|----------------------|------------------------------|--|---|
| A | 90-100 | 5 (отлично) | зачтено |
| B | 80-89 | 4 (хорошо) | зачтено |
| C | 75-79 | 4 (хорошо) | зачтено |
| D | 70-74 | 3 (удовлетворительно) | зачтено |
| E | 60-69 | 3 (удовлетворительно) | зачтено |
| FX | 35-59 | 2 (неудовлетворительно) с возможностью повторной сдачи | не зачтено |
| F | 0-34 | 2 (неудовлетворительно) с возможностью повторной сдачи при условии обязательного набора дополнительных баллов | не зачтено |

12. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА:

Для проведения лекционных и практических занятий требуется дисплейный класс, оборудованный интерактивной доской, на ПК должно быть установлено соответствующее программное обеспечение: графические редакторы Adobe Photoshop и AutoCAD, PageMaker, программные пакеты CorelDRAW и MatCAD.

13. РЕКОМЕНДОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

| № п/п | Наименование | Кол-во экземпляров в библиотеке ДонНУ | Наличие электронной версии в ЭБС |
|----------------------------|---|---------------------------------------|----------------------------------|
| <i>Основная литература</i> | | | |
| 1. | AutoCAD 2017. : Прокди Р. Г., Жарков Н. В., Финков М. В. – Наука и Техника, 2017. – 624с | | + |
| 2. | Photoshop. Полное руководство.: Прокди Р. Г., Финков М. В., Фуллер Д. М. – Наука и Техника, 2017. – 464с. | | + |
| 3. | Самоучитель CorelDRAW X7. : Комолова Н.В., Яковлева Е.С. – : BHV, 2015. – 352с. | | + |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 4. | Физико-математические этюды с Mathcad и Интернет: В.Ф.Очков, Е.П.Богомолова, Д.А.Иванов. – Издательство "Лань", 2016. - 388 с | | + |
| <i>Дополнительная литература</i> | | | |
| 5. | Гиз, Ксения, Холмс, Александра Основы Web-дизайна: вспомогательное руководство.: М.: Издательский дом «Вильямс», 2002. | | + |
| 6. | Сиденко Л.А.: Компьютерная графика и геометрическое моделирование. - СПб.: Питер, 2009 | + | + |
| 7. | <u>Розенсон ИА.: Основы теории дизайна. - СПб.: Питер, 2008.</u> | | + |
| 8. | Сиденко Л.А.: Компьютерная графика и геометрическое моделирование. - СПб.: Питер, 2009 | | + |
| 9. | <u>Ковешникова Н.А.: Дизайн: история и теория. - М.: Омега-Л, 2007.</u> | | + |
| 10. | Глушаков С. В., Сурядный А. С. Компьютерная графика. Харьков: Фолио, 2001. | | + |

14. ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ

1. Курс лекций в электронном виде
2. Интернет-портал образовательных ресурсов по ИТ. URL: <http://www.intuit.ru>

16. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Графические редакторы Adobe Photoshop, AutoCAD, PageMaker, программные пакеты CorelDRAW и MatCAD

Рабочая программа рассмотрена и переутверждена на заседании кафедры ПМиТСУ с изменениями (без изменений) на 20____ год.

Протокол № ____ от «____» _____ 202__ г.

Заведующий кафедрой _____

Рабочая программа рассмотрена и переутверждена на заседании кафедры ПМиТСУ с изменениями (без изменений) на 20____ год.

Протокол № ____ от «____» _____ 202__ г.

Заведующий кафедрой _____

Рабочая программа рассмотрена и переутверждена на заседании кафедры ПМиТСУ с изменениями (без изменений) на 20____ год.

Протокол № ____ от «____» _____ 202__ г.

Заведующий кафедрой _____